

A Zinemath Zrt. munkatársat keres

SZOFTVER TERVEZŐ MÉRNÖK

pozícióba a pécsi kutató és fejlesztő csapatába. A fejlesztés középpontjában orvosi és oktatási területen alkalmazott 3D orvosi képet és virtuális tartalmat megjelenítő szoftverek és az ezeket kiszolgáló tartalomszolgáltató rendszerek létrehozása áll.

Feladatok:

- A meglévő architektúra új modulokkal való bővítése
- Új modulok prototipizálása, interfészek meghatározása
- Különböző termékek, alkalmazások és komponensek integrálása
- Architektúrával és tervezéssel kapcsolatos dokumentációs feladatok ellátása
- Részvétel a tervezésben: követelmények és ütemezés meghatározásában
- A rendszer stabilitásának és megbízhatóságának folyamatos fejlesztése
- A hardver és szoftver piac, valamint a fejlesztéshez illeszkedő platformok folyamatos figyelése és értékelése

Elvárások:

- Releváns szakirányú végzettség
- Minimum 2-3 éves releváns szakmai tapasztalat
- Összetett rendszerek tervezésében való jártasság
- UML eszközök magabiztos használata
- Rendszerszintű gondolkodás
- Jó kommunikációs és problémamegoldó képesség
- Dokumentáció szintű angol nyelvtudás

A következő technológiák ismerete szükséges:

- C#, ASP.NET, C++
- Unity
- Qt, OpenCV, PCL
- SQL
- Angular2 (JavaScript, TypeScript)

Előnyt jelent:

- Agilis fejlesztésben szerzett tapasztalat
- Rendszerüzemeltetési tapasztalat

Amit kínálunk:

- Kiemelkedő fizetés
- Lehetőség a legmodernebb technológiákkal való munkára
- Karrierlehetőség
- Modern, kényelmes munkakörnyezet

Munkavégzés helye: Pécs

Jelentkezés módja és határideje: fényképes önéletrajzzal várjuk a jelentkezésedet az info@zinemath.com e-mail címre.

