

A Zinemath Zrt. munkatársat keres

## SZOFTVERFEJLESZTŐ

pozícióba a pécsi kutató és fejlesztő csapatába. A fejlesztés középpontjában orvosi és oktatási területen alkalmazott 3D orvosi képet és virtuális tartalmat megjelenítő szoftverek és az ezeket kiszolgáló tartalomszolgáltató rendszerek létrehozása áll.

### Feladatok:

Orvosi és rehabilitációs AR/VR alkalmazás, szolgáltatás és infrastruktúra fejlesztése. Ezen belül különböző feladatokra várunk jelentkezőket:

- 2D/3D képfeldolgozás
- Streaming alapú szolgáltatásfejlesztés (backend, frontend)
- AR/VR alkalmazásfejlesztés
- Kutatás támogatása 3D adatfeldolgozás motion tracking területeken

### Elvárások:

- Releváns szakirányú (mérnöki, informatikai felsőfokú, fejlesztői OKJ) végzettség vagy egyéb módon igazolható szakirányú tapasztalat (GitHub projekt, TDK etc.)
- Jártasság az alábbi programnyelvek valamelyikében (C#, ASP.NET, C++)
- Rendszerszintű gondolkodás
- Jó kommunikációs és problémamegoldó képesség
- Dokumentáció szintű angol nyelvtudás

### Előnyt jelent:

- Agilis fejlesztésben szerzett tapasztalat
- Unity vagy más 3D engine használatával kapcsolatos ismeret
- Qt, OpenCV és PCL ismerete
- SQL ismerete (SQL Server, MySQL, PostgreSQL)
- GitLab ismerete
- Rendszerüzemeltetési tapasztalat
- Angular2 ismerete (JavaScript, TypeScript)

### Amit kínálunk:

- Kiemelkedő fizetés
- Lehetőség a legmodernebb technológiákkal való munkára
- Karrierlehetőség
- Modern, kényelmes munkakörnyezet

Munkavégzés helye: Pécs

Jelentkezés módja és határideje: fényképes önéletrajzzal várjuk a jelentkezésedet az [info@zinemath.com](mailto:info@zinemath.com) e-mail címre.

**Pályakezdők jelentkezését is várjuk!**

